

## IŠŠŪKIŲ ŽAIDIMAS

VšĮ Anykščių turizmo ir verslo informacijos centras, kartu su Anykščių rajono savivaldybe įgyvendino projektą „Iššūkių žaidimas“, projektas įtraukia mažai lankomus gamtos paveldo objektus, esančius Molėtų bei Zarasų rajonuose. Įgyvendintas projektas Nr. 05.4.1-LVPA-K-80802-0008 „IŠŠŪKIŲ ŽAIDIMAS – BŪDAS PADIDINTI IR SKATINTI GAMTOS IR KULTŪROS PAVELDO OBJEKTŲ LANKOMUMĄ“.

Parama skirta vadovaujantis Lietuvos Respublikos ūkio ministro 2018 m. lapkričio 7 d. įsakymu Nr. 4-689 „Dėl finansavimo skyrimo projektams, pateiktiems pagal 2014-2020 m. Europos Sąjungos fondų investicijų veiksmų programos 5 prioriteto „Aplinkosauga, gamtos išteklių darnus naudojimas ir prisitaikymas prie klimato kaitos“ įgyvendinimo priemonę Nr. 05.4.1-LVPA-K-808 „Prioritetinių turizmo plėtros regionų e-rinkodara“.

Šio projekto tikslas - e-rinkodaros priemonėmis didinti kultūros ir gamtos lankytinų objektų lankomumą.

Projekto metu buvo įdiegtos e-rinkodaros priemonės: internetinės svetainės polapis, mobili rinkodara, rinkodara socialiniuose tinkluose (SMM), reklama paieškos svetainėse (SEA), vaizdinė reklama internete, optimizavimas paieškos sistemoms (SEO).

Projekto veiklai buvo sukurtas autentiškas turinys iš A. Vienuolio kūrybos bei populiarinami Anykščių gamtos ir kultūros paveldo objektai. Maršrutai/iššūkiai pateikiami šiuolaikiniam žmogui patogiu būdu - per mobilią aplikaciją, tad užteks vienam asmeniui turėti telefoną, kad visa grupė galėtų mėgautis žaidimu. Taip prisidedama prie darnaus turizmo formavimo prioritetiniuose turizmo regionuose.

Žaidimas yra sukurtas audio gido klausimų vertimo ir įgarsinimo paslaugomi. Įgarsinamą tekstą sudaro 138 trumpi tekstai ir pavadinimai, kurie įgarsinami keturiomis kalbomis: rusų, anglų, latvių ir lietuvių (viso 552 vnt. audio gido garsinių failų).

Išbandykite:

<https://www.infoanyksciai.lt/anyksciai-mobilioji-programele/>